**Runar Heggset**

Programmering, Unity, idéer til spillet.

**Thor Rabben**

Kleine lyder, generert assets, generert musikk, testet spillet, idéer til spillet.

**2D Assets** er generert med <https://stablediffusionweb.com/>.

**Musikk** er generert med <https://sync.beatoven.ai/>.

**Lydeffekter** er laget med <https://sfxr.me/>.

Alle scripts er kodet fra scratch, bortsett fra character controller som er standard Unity asset.

**Hvordan spiller man spillet?**

Spillet spilles med tastatur og mus. **A** og **D** for å bevege seg horisontalt og **W** og **Space** for å hoppe. **Høyre** museknapp skrur lommelykten på og man styrerlommelykten ved å **bevege** musen.